

4 ORE ENDURANCE AYRTON SENNA

Domenica 27 Maggio 2018 ore 9:00



Endurance Series

10 Squadre composte da 2 a 8 piloti massimo.

PROGRAMMA

9:00 [-] **ARRIVO IN PISTA** Welcome Drink & Verifiche e Accrediti kart

9:30 [-] **BRIEFING IN PISTA** (Spiegazione svolgimento, regole kart da rispettare, sorteggio kart)

10:00 [-] **PROVE LIBERE** da 30 minuti

Una sessione utile a tutti i partecipanti per prendere confidenza con la pista e con i go-kart.

10:45 [-] **SUPERPOLE** da 5 minuti

Ogni squadra schiererà il suo migliore pilota per la sfida alla Superpole, che servirà per stabilire la griglia di partenza.

11:00 [-] **START GARA_4 ORE**

La Partenza sarà **Stile LE MANS**

Ogni team avrà l'obbligo di effettuare 11 cambi pilota minimi obbligatori

+ 1 Sosta Tecnica Rifornimento obbligatoria Aperta dalle 2 Ore alle 3 Ore e 30.

Ogni pilota non potrà girare più di 30 minuti di seguito.

Vincerà il Team che taglierà il traguardo per primo allo scadere delle 4 Ore + 1 giro.

15:30 [-] **PREMIAZIONE**

- TROFEO 1° TEAM CLASSIFICATO Trofeo e Medaglie Spumante

- TROFEO 2° TEAM CLASSIFICATO Trofeo e Medaglie Spumante

- TROFEO 3° TEAM CLASSIFICATO Trofeo e Medaglie Spumante

- TROFEOI per tutte le SQUADRE.

- TROFEO POLE POSITION

16:00 [-] **FINE ATTIVITA'**

REGOLAMENTO:

9:00 [-] ARRIVO IN PISTA

9:00 [-] CONSEGNA MATERIALE TEAM

- ogni Team avrà a disposizione un proprio spazio "Box", allestito con un tavolo e sedie. Un monitor generale visualizzerà tempi e gara.
- verrà consegnato a ogni Team: sottocaschi, moduli di partecipazione, penne, 1 chiave cassetta di sicurezza, mappa circuito, cartello BOX, scheda con liste ingressi in pista e gestione gara da compilare per prove/qualifiche e gara, scheda gestione pit-stop.
- a ciascun caposquadra verrà dato incarico per il riempimento dei moduli di partecipazione, e delle schede di gestione, che a fine gara dovranno essere consegnate in direzione, per eventuali controlli.
- Il Caposquadra sarà colui che gestirà i rapporti con la direzione gara, per eventuali spiegazioni e chiarimenti riguardo lo svolgimento e le regole della manifestazione.
- La riconsegna dei moduli di responsabilità compilati dovrà avvenire al Briefing.
- Applicazione PESO MINIMO Kg: " Il peso minimo pilota per Squadra, è quantificato in 80 KG.

9:30 [-] BRIEFING IN PISTA spiegazione svolgimento e regole da rispettare e sorteggi Kart.

10:00 [-] TURNO PROVE LIBERE da 30 minuti

10:45 [-] TURNO SUPER POLE da 5 minuti

11:00 [-] START GARA durata 4 ORE

- La partenza sarà modello "LE MANS"
 - La griglia di partenza per la Gara, verrà assegnata in base ai giri più veloci di ciascuna squadra nella sessione di Superpole.
 - I piloti che dovranno dare il cambio si dovranno preparare nella sala caschi.
 - L'area per il cambio pilota è davanti alla sala caschi, nella corsia BOX.
 - Nella corsia Box ci saranno **quattro piazzole**, solo lì potrà avvenire il cambio pilota, nel caso in cui rientrano cinque kart contemporaneamente in fila, il quinto kart dovrà aspettare che una piazzola si liberi per effettuare il cambio.
 - Non si può superare all'interno della corsia box a meno che non ci sia un problema a chi vi precede.
 - Sia per l'ingresso che per l'uscita in pista ci sono delle linee tratteggiate che non devono essere superate, servono per indicarvi la giusta traiettoria.
 - Per entrare nella corsia box bisogna alzare una mano per segnalare a chi sta dietro che state rientrando, nei box si deve rientrare sempre con un'andatura lenta.
 - Per entrare in pista non bisogna oltrepassare le linee tratteggiate che vi indicano l'immissione in pista e si può entrare solo quando la luce del semaforo è verde.
 - Durante la gara verranno programmate delle soste, che verranno segnalate ai piloti che sono in pista, con il cartello BOX dai loro Capisquadra, ciascun pilota dovrà rientrare ai box per il cambio pilota.
 - Ciascun pilota potrà rimanere in pista al **massimo 30 minuti consecutivi**, poi dovrà effettuare **il cambio pena penalità di 30 secondi a fine gara.**
 - Le soste per i cambi pilota dovranno essere 11 minime obbligatorie.
 - + 1 Sosta Tecnica Rifornimento obbligatoria Aperta dalle 2 Ore alle 3 Ore e 30.
 - Durante la gara potranno essere inflitte delle penalità in secondi in base alle scorrettezze che si fanno.
- Stop&go di 10 secondi per Partenza anticipata;
Stop&go di 10 secondi per eccessiva velocità nella corsia BOX;
Stop&go di 10 secondi per il cambio pilota non effettuato in una delle due piazzole;
Stop&go di 10 secondi per aver superato in corsia Box;
Stop&go di 10 secondi per non aver rispettato il semaforo rosso per rientrare in pista dalla corsia BOX;
Stop&go di 10 secondi per il non rispetto della bandiera blu;
Stop&go di 10 secondi per chi non rientra ai box per effettuare il cambio pilota entro il limite massimo di 30giri
- Per comportamento scorretto verrà data alla prima scorrettezza la bandiera Bianco/Nera come avvertimento, alla seconda scorrettezza Bandiera Nera e Stop&go di 20 secondi, alla **terza bandiera nera** il Team verrà escluso dalla manifestazione.
- Non si può effettuare con una sosta sia il cambio pilota che scontare uno stop&go, pena un nuovo stop&go di 10 secondi.
 - E' vietato manomettere i kart pena l'esclusione dalla manifestazione del proprio Team.
 - Nel caso in cui un kart dovesse avere dei problemi da non poter continuare la corsa, il personale addetto si prenderà cura nel minor tempo possibile, di sistemarlo o di sostituirlo.
 - La gara terminerà quando la squadra in testa alla corsa transiterà sul traguardo, a 4 ore e 1 giro, e le altre squadre a seguire.
 - Al termine della gara verrà controllato il tabulato dei Team e dei commissari, e per irregolarità ciascun Team potrà essere penalizzato in secondi.

16:00 [-] PREMIAZIONE (zona podio)

BANDIERE USATE:

- Le regole da dover osservare sono comunicate durante il turno con delle bandiere che dovranno essere rispettate:

- Bandiera **BLU**:

indica che dovete obbligatoriamente far passare qualcuno che è dietro di voi perché ha un andatura più veloce della vostra.

- ***Sono vietati tamponamenti e speronamenti, e qualsiasi altro comportamento che possa recare pericolo per voi stessi e per gli altri. Questi comportamenti scorretti verranno sanzionati con :***

- Bandiera **BIANCO/NERA**: indica che siete stati ammoniti perché avete fatto una scorrettezza .

- Bandiera **NERA** : indica che siete stati squalificati, perché avete commesso una grave scorrettezza o ripetute scorrettezze. Dovete immediatamente rientrare ai box, per scontare la penalità con lo stop&go di 20 secondi.

Se un pilota non rientra entro tre giri, nei quali verrà esposta la bandiera e il cartello

box,

il Team verrà squalificato dalla manifestazione.

- Cartello **BOX** : Indica che dovete rientrare ai Box perché avete problemi tecnici al kart, o il direttore vi deve comunicare qualcosa di importante. Rientrate immediatamente ai box.

- ***Se dovesse accadere un guasto meccanico al kart o un incidente, non scendere mai dal mezzo alzare la mano e attendere l'arrivo del personale.***

- Bandiera **GIALLA**: indica che c'è un incidente "condizioni di pericolo", alzate il braccio e rallentate, e se la pista è ustruita fermarsi qualche metro prima.

- Bandiera **ROSSA**: indica che la gara viene interrotta, fermarsi su indicazione dei commissari o ai Box o sul rettilineo di partenza.

- Cartello **SLOW**: nel caso in cui ci sia un incidente grave o una situazione di pericolo ma non si crea una situazione per sospendere la gara, a discrezione del direttore di gara può essere esposto il cartello SLOW, significa che bisogna rallentare e senza superarsi procedere ad andatura lenta (tipo safetycar in F1), la gara riprenderà con l'esposizione della bandiera verde.

Quanto non espressamente indicato nel presente, farà fede il regolamento interno della Holykartroma.

Roma 10/04/2018

La Direzione

HolykartRoma